

## **Information zum Wahlfach Medienbildung/Informatische Grundbildung**

In diesem Kurs werden Fertigkeiten in der Anwendung von Computern und in der Programmierung vermittelt.

Du bist richtig, wenn du den PC nicht nur zum Spielen benutzen willst, sondern ihn als Hilfsmittel für Hausaufgaben, Präsentationen und Berechnungen kennen lernen willst. Darüber hinaus wirst du das Erstellen von Algorithmen, kleinen Programmen und Internetseiten lernen. Gefragt ist Lust auf kreatives Arbeiten mit dem Computer, Geduld, Teamfähigkeit und die Bereitschaft, eigenständig nach Lösungen zu suchen, falls ein Programm einmal nicht so läuft, wie du es dir vorstellst.

### **Die Themen in Klasse 9:**

- Aufbau eines Computers
- Kennenlernen der Tastatur
- Textverarbeitung mit **WORD**
- Präsentationstechniken mit **POWER POINT**
- Fotobearbeitung mit **GIMP**
- Tabellenkalkulation mit **EXCEL**
- Einführung in Grundkonzepte der Programmierung mit **SCRATCH**  
Schleifen, Bedingungsverzweigungen, Variablen, Prozeduren  
(Anschaffung eines Arbeitsheftes für ca 15.00 Euro)

### **Die Themen in Klasse 10:**

- Programmierung mit **Python**  
Erstellen von Internetseiten mit **HTML**  
(Anschaffung eines Arbeitsheftes für ca 15.00 Euro)
- Datenbankprogrammierung mit **MySql**
- Ein frei gewähltes Thema

Das Wahlfach **Medienbildung/Informatische Grundbildung** wird in der Oberstufe nicht weitergeführt.

Die Benotung erfolgt durch eine Bewertung aller Aufgaben, die du zu den einzelnen Themen zu erledigen hast. Bewertet wird auch die Bereitschaft, sich mit der Lösung von Problemen selbständig auseinanderzusetzen und im Team anderen zur Seite zu stehen.